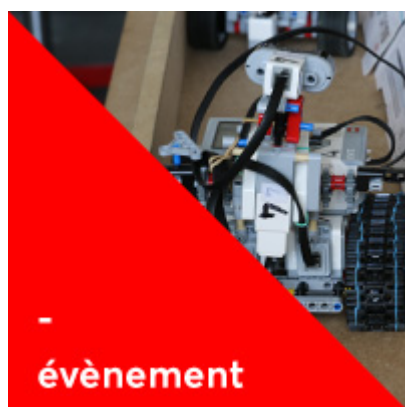


PROJET LABYRINTHE 2019 - IUT VILLE D'AVRAY



Le projet Labyrinthe propose à nos étudiants de 1ère année de DUT GEII de découvrir la robotique d'une façon ludique tout en les exposants aux contraintes d'un challenge inter-équipe et au respect des règles de programmation. Tous les personnels et étudiants sont invités à assister au défi !

Date(s)

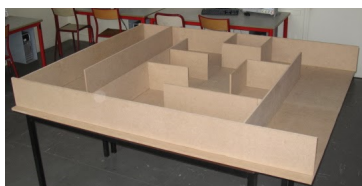
le 8 novembre 2019

À partir de 14h00

Lieu(x)

IUT de Ville D'Avray
Amphi A1

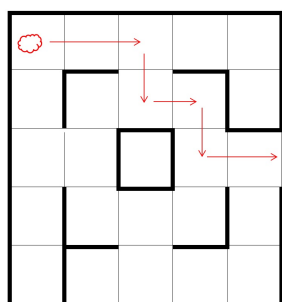
Objectif



Pour réaliser ce défi, un labyrinthe en bois de 25 cases à été réalisé. 14 équipes de 6 étudiants reçoivent un kit légo mindstorm EV3. Ces équipes devront assembler et programmer leur robot avec ces bases. Le jour du challenge le robot aura 5 minutes pour découvrir le labyrinthe en autonomie, au bout de ces 5 minutes il sera repositionné sur la case départ et devra ressortir du labyrinthe le plus rapidement possible.

Le défi

Les étudiants doivent faire preuve d'esprit d'équipe et d'ingéniosité.



Les principales difficultés rencontrées par les équipes sont de :
- faire en sorte que le robot puisse se repositionner correctement car après quelques cases il se désaxe ;
- mettre en œuvre un algorithme pour trouver le chemin le plus court.
Les étudiants ont 4 jours et demie pour réaliser ce challenge.

Il est remarquable que chaque année les promotions progressent : il doit y avoir une transmission d'expérience... Bientôt il faudra faire un compromis entre la rapidité et le temps de repositionnement des robots pour remporter le tournoi.



De plus c'est l'occasion de :
- souder la promo autour d'un challenge commun;
- découvrir de façon ludique la robotique;
- travailler en équipe;
- initier concrètement nos étudiants à la gestion d'un projet.

Tournoi 2017-2018

Mis à jour le 07 novembre 2019

<https://cva.parisnanterre.fr/projet-labyrinthe-2019-iut-ville-d-avray-942129.kjsp?RH=1426843093236>